



REGLEMENT

Ronald McDonald Rally

13 OKTOBER 2022

Art. 1 Algemeen

De Ronald McDonald Rally is een event voor historische- en klassieke auto's waarbij de snelheid niet de bepalende factor is voor het eindklassement. Het zo goed mogelijk uitvoeren van de kaartleesopdrachten en het correct aandoen en noteren van route- en tijdcontroles is van doorslaggevende aard. De routeopdrachten kunnen bestaan uit verschillende kaartleessystemen.

Onder een klassieke auto verstaat de organisatie van de rally alle auto's van 30 jaar of ouder. Auto's die jonger zijn worden van deelname uitgesloten, tenzij er een verzoek is ingediend bij de organisatie van de rally. Als deze positief besluit, mag er deelgenomen worden met deze moderne auto, maar kan men geen aanspraak maken op één van de drie podiumplekken en/of andere prijzen.

Er kan ingeschreven worden in één van de volgende klassen:

SPORTKLASSE: geschikt voor ervaren equipes. Sportklasse equipes waarvan de navigator in de afgelopen twee edities in de top 3 is geëindigd in de Ronald McDonald Rally (of soortgelijke events) zijn in opvolgende edities van harte welkom en worden onderworpen aan ons handicap-systeem. Voormalig nummer 1 gaat van start met -/- 3 RC's. De voormalig nummers 2 en 3 respectievelijk met -/- 2 en -/- 1 RC's.

TOERKLASSE: geschikt voor beginnende of minder ervaren equipes. Toerklasse equipes waarvan de navigator in de afgelopen twee edities in de top 3 is geëindigd in de Ronald McDonald Rally (of soortgelijke events) worden gekwalificeerd als sportklasse deelnemer.



Rallycheck app voor routecontroles



Deze rit wordt verreden met de RallyCheckapp van Isource. **Installeer thuis de app op de telefoon die gebruikt gaat worden tijdens het evenement.**

Per gemiste of foute routecontrole krijgt men 100 strafpunten.

De rit is uitgezet in combinatie met het gebruik van de Rallycheck app, er zijn dus geen fysieke routecontrole bordjes langs de route.

De meest recente versie is beschikbaar in de Apple App Store en de Google Play Store. Op de pagina <https://rallycheck.com/nl/rallycheck-user-manual/> staat de uitleg voor de installatie en het aanmaken van een account.

U dient een internet verbinding te hebben om de route te downloaden naar uw telefoon.

Bekijk eventueel ook de volgende instructievideo's:

Installatie van de app: <https://youtu.be/D7CjZHUc9iU>

Rallycheck Tips and Tricks: <https://youtu.be/hvCZf8nEKAo>

GPS signaal

Het GPS signaal is niet overal even sterk en kan variëren in nauwkeurigheid. Ook de kwaliteit van de GPS ontvanger in de telefoon verschilt per merk/uitvoering. Indien in de route een controle staat opgesteld die GPS kritisch is, dan bestaat de mogelijkheid dat die door uw telefoon niet wordt gemeld. Controles die GPS kritisch zijn, hebben wij gekenmerkt als neutraal. Het missen wordt dan niet als fout aangerekend. U vindt de controles wel terug in de uitleg.

Tips voor het gebruik van de app

Het rijden met de Rallycheck app is eenvoudig. Voor een goede beleving van het gebruik adviseren wij het volgende:

- Monteer een telefoonhouder in uw auto, handig is om dit met een zuignap op de voorruit te plaatsen.
- Plaats de telefoon horizontaal in de houder, horizontaal gebruik is in de praktijk als meest prettig ervaren.
- Neem een USB voedingskabel mee om de smartphone tijdens het rijden op te laden.
- Neem een USB autolader mee. Het advies hierbij is een charger met een output van 2.1A of meer, goedkope laders leveren maar 1A, dat kan minder zijn dan de telefoon gebruikt als de locatie functie aanstaat.

De app werkt het beste indien:

- De Bluetooth uitstaat.
- Alle op de achtergrond lopende apps worden afgesloten.

Heeft de auto geen aansluiting voor een (USB) autolader?

- Neem dan een powerbank mee.
- Zet deze vast in de auto.
- Sluit de powerbank aan op de smartphone.
- Zorg ervoor dat de powerbank is opgeladen.
- Kies een powerbank met voldoende capaciteit, bijvoorbeeld > 7000mA.

Voorbeelden schermen RallyCheckapp

De in de voorbeelden opgenomen controleletters zijn uitsluitend als voorbeeld en kunnen worden vervangen door elke willekeurige letter uit het alfabet of een afbeelding.



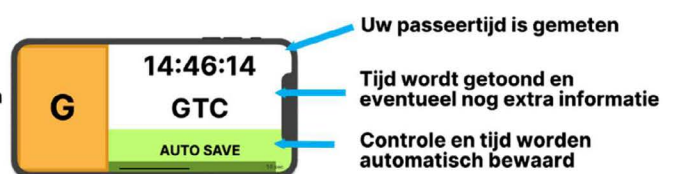
Figuur 1 Tijdcontrole



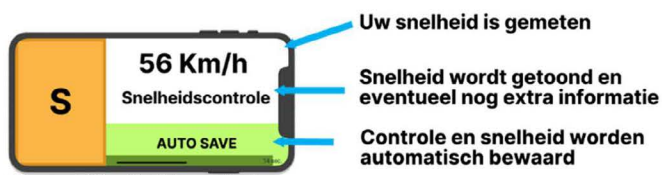
Figuur 2 Routecontrole



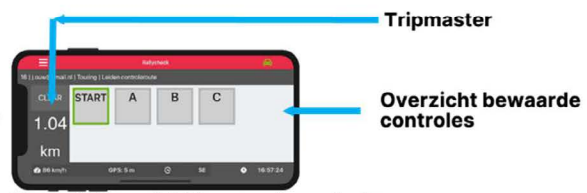
Figuur 3 Finishcontrole



Figuur 4 Geheime tijdcontrole



Figuur 5 Snelheidscontrole



Figuur 6 Overzicht bewaarde controles



Art. 2 Algemene reglementaire bepalingen

Bij de inschrijving dient u een vrijwaringsclausule te ondertekenen en onderwerpt de deelnemer zich aan de bepalingen van deze clausule en dit reglement.

Organisatie;	Evert Leideman	06-51175876
Route;	Jaap Jongman	06-34418992
Classic Job;	Service	06-41316808

Indicatie van de dagindeling:

8:00 uur inloop

8:30 uur briefing

9:01 uur start eerste deelnemers

10:10 uur aankomst koffiebreek

12:00 uur eerste deelnemers bij de middagstop.

14:20 uur McDonald break.

15:05 uur JOUW test

16:30 uur aankomst eerste deelnemers

1. Controles:

Bij de start (TC 1) krijgt u de melding van een tijd klok in de app met als bijschrift "Start". Deze start moet u accepteren met Save en hierna bent u gestart en kunt u beginnen met het kaartlezen.

Tijdens het rijden van de route worden routecontroles in de app zichtbaar. De routecontroles accepteren/opslaan door op Save te drukken. Ook zijn er controles die automatisch worden opgeslagen.

Deze rally kent geen TC tijden maar richttijden.

De richttijden (RC's) worden aangegeven in een tabel. De RC (TC's) zijn herkenbaar door het bord TC OUT en zijn bemande posten die uw vertrektijd controleren. Vroeger melden dan uw ideale richttijd (IPT) is niet toegestaan (zie de verstrekte tabel met tijden). U dient dan te wachten.

De finish controle mag wel eerder worden aangedaan.

Na iedere break voor koffie, lunch, test of Mac dient u weer te vertrekken op uw ideale tijd, dus de tijd van vertrek aangegeven in de tabel.



2. Kaartmateriaal

De schaal van het verstrekte kaartmateriaal staat op het kaartfragment vermeld.
(bijvoorbeeld: schaal 1: 50.000 = 1mm op de kaart is 50 meter in werkelijkheid).
Liniaaltjes worden verstrekt!

Kaarttekens en kaartteksten, zoals vermeld op de legenda, onderbreken een kaartweg niet. (Door de uitzetter aangebrachte tekstvakken en nummering wel.)
Doorgetrokken bermlijnen onderbreken de aansluiting tussen kaartwegen. Bermlijnen zijn de lijnen, die de buitenste begrenzing van een kaartweg aangeven. Ook wegen met daarin het kaartteken "wegafsluiting" mogen niet worden gebruikt.

Voor rotondes die niet op de kaart voorkomen, geldt altijd dat de werkelijke situatie geacht wordt overeen te komen met de kaartsituatie en mogen altijd worden gebruikt.

3. De te gebruiken kaartwegen

Alle op de kaart voorkomende wegen mogen vaker worden bereden, maar uitsluitend in één richting.

4. Het rijden van de route

U dient zich te houden aan de regels gesteld in de wegenverkeerswet.
Een deelnemer is geen 'bestemmingsverkeer' of 'vergunninghouder'.

Wegen met een ten opzichte van de kaartsituatie veranderde wegaansluiting mogen gewoon worden ingereden, bijvoorbeeld rotondes. Op de kaart plaatsen we dan ook vaak een cirkel. Deze cirkels onderbreken een kaartweg niet.
In een **Q- zone** of op **onverharde wegen** geldt een maximale snelheid van 30 km/h.

Bij controles kan gebruik worden gemaakt van herstelopdrachten, deze moeten altijd met voorrang (dus direct) worden uitgevoerd.

HK: Hier keren (niets anders dan dat de weg er achter niet mag worden gereden)

L: Links

R: Rechts

HKL: Hier keren en dan Links

HKR; Hier keren en dan Rechts

DMP; Doorgaan met pijl of punt

DMIL; Doorgaan met de Ingetekende lijn

Alleen Sportklasse:

Mocht de route niet te rijden zijn, dan dient er een omweg te worden gekozen zodat er zo min mogelijk van die route wordt gemist. De omrijroute moet zo kort mogelijk zijn.
Bij grensbenadering mag bij het omrijden de grens worden overschreden.

5. Routeopdrachten

Pijlen kortste route

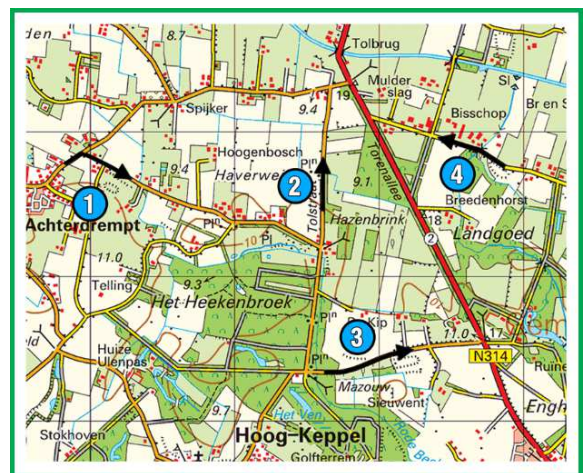
Bij deze trajecten dient de kortste route te worden gereden naar de voet van de eerste pijl. Daarna naar de volgende pijlen, en dit moet in nummervolgorde geschieden. Een pijl kan ook een lijnstuk zijn waar bijvoorbeeld het pijlteken ergens op die lijn staat getekend. De pijl heeft dan de lengte van het gehele lijnstuk. Pijlen dienen in hun geheel d.w.z. van de voet tot de punt in de route te worden opgenomen.

Het is toegestaan:

- pijlen zijdelings op te rijden, of te verlaten,
- pijlen te raken of te kruisen op gelijk niveau,
- reeds bereden pijlen nogmaals te berijden,
- pijlen eerder te berijden dan zij aan de beurt zijn,
- reeds eerder of later bereden punten nogmaals te rijden

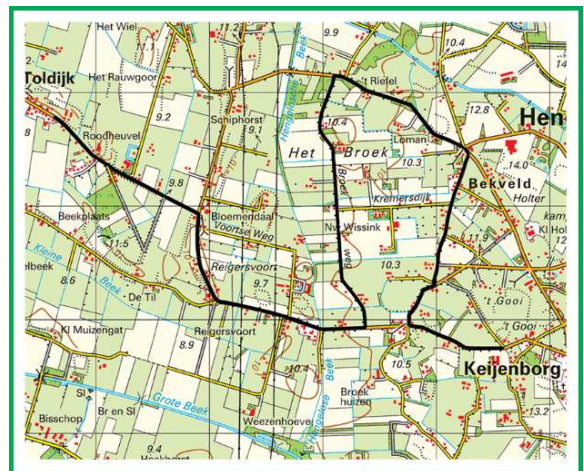
Het is **niet** toegestaan:

- pijlen of delen daarvan tegengesteld te rijden



Ingetekende lijn

1. De op de kaart ingetekende lijn dient van begin tot eind zo nauwkeurig mogelijk in de aangegeven richting bereden te worden.
2. Onder elk deel van de ingetekende lijn wordt geacht een weg te liggen.
3. De lijn (of een deel daarvan) mag niet tegengesteld bereden worden.
4. Kleine "uitwasjes" aan de lijn worden geacht overeenkomstig de ter plaatse berijdbare situatie te zijn getekend.
5. De ingetekende lijn kan ook als blind zijn getekend. Hierbij is de achtergrond van de kaart wit.



Regelmatigheidsproef RP (“In de ban van de Ring”)

Een RP is een, op basis van een kaartleessysteem, deel van een traject, dat loopt van een op het kaartfragment aangegeven start naar een geheim meetpunt.

De RP moet zo exact mogelijk (op de seconde precies) met de voorgeschreven snelheid worden afgelegd.

Bij een zelfstart kan een bord geplaatst zijn “START RP” en is ook net als de tabel met de te rijden gemiddelden in het routeboek opgenomen.

Bij een zelfstart wordt de deelnemer geacht te starten op de hele of halve minuut.

Niet met 2 auto’s tegelijk starten!

Tijdens een RP kunnen routecontroles zijn geplaatst.

In de app wordt de start van de RP aangegeven met een controle S en bijschrift START RP. De klok met de lopende tijd wordt getoond. Save de controle op de hele of halve minuut en start met de RP.

Punten de kortste route



1. In dit traject dient over kaartwegen een aaneengesloten route geconstrueerd en bereiden te worden, waarin alle op het kaartfragment voorkomende punten in nummervolgorde zijn opgenomen.
2. Een punt is herkenbaar aan een cirkel met daarin een stip. Die cirkel bij die punten blokkeren een weg niet.
3. Naar het eerste punt, van punt naar punt en van het laatste punt tot de overgang naar een ander systeem dient de kortste route te worden geconstrueerd en gereden.



Bol-pijl

1. U dient doormiddel van situatieschetsen (niet op schaal, gestileerd weergegeven) een bepaalde route te rijden. De situatieschetsen dienen in nummervolgorde te worden afgewerkt.
2. Bij de situatieschetsen staan de totaalafstand vanaf de start van het traject en tussenafstanden tussen de genummerde situaties vermeld.
3. Ononderbroken lijnen geven verharde wegen en onderbroken lijnen geven onverharde wegen aan.
4. Eigen wegen, zichtbaar doodlopende wegen en wegen die zijn voorzien van een verkeersbord aanduidende doodlopende weg mogen niet worden bereden.
5. In de situatieschetsen zijn wegen die niet bereden mogen worden niet opgenomen. Als ter verduidelijking zo'n weg is ingetekend, dan is deze weg voorzien van een blokkeringssymbool.
6. U dient de kortste route te rijden van de bol (dat is de samenkomst van wegen) naar de punt van de pijl. De route over de pijlpunt dient uiteraard in de richting van de pijl te worden gereden.
7. Zolang nog niet de volgende situatieschets is bereikt dient men de doorgaande weg te volgen.
8. Bij de situatieschetsen kunnen ter verduidelijking aanvullende teksten gebruikt worden.

Interval / Km Totaal	Richting	Omschrijving
0,00 0,00	1.	 Heidelaan
Interval 1,69 1,69	2.	A1 oprijden Eventueel toelichting
Totaal 3,63 5,32	3. Situatie	Afslag 8 Blaricum

Bij de Ronald McDonald Rally gebruikt controlemateriaal

Stichting RallyControl

Controleborden / TC / Pijlen etc. Deze voorbeeldborden kunt u tegenkomen.
Voor alle controleborden en pijlen zie een voorbeelden aan de starttafel.



Passeercontrole (RC)
Meld zich op het scherm
in de app.



Q-zone



Einde Q-zone



Tijdcontrole (TC)
Meld zich op het scherm
in de app.



Dwangpijl (routerichting of omleiding)



Dubbele pijl – einde omleiding / routerichting



Pijl naar beneden wijzend.
Weg mag niet
worden ingereeden